



## Omni-Bot Kommandos und grundlegende Funktionen

Version 1.2

Magik, Wednesday 17 August 2005 - 00:01:32

*Alle Bot Kommandos müssen in der Konsole des Spiels ausgeführt werden! (In ET ist diese im Allgemeinen über die "^" Taste erreichbar.)*

Die Ausgabe der Kommandos ist im Moment nur in englischer Sprache verfügbar.

### Hilfen im Spiel

Die meisten Benutzer sollten mit den wenigen unten aufgezählten Kommandos auskommen. Sollte man die Bedeutung eines bestimmten Kommandos einmal vergessen haben oder eine Liste aller verfügbaren Kommandos wünschen, kann man über folgendes Kommando die integrierte Hilfe im Spiel aufrufen:

*/bot help*

Dieses Kommando gibt eine Liste aller verfügbaren Kommandos zusammen mit einer (englischen) Kurzbeschreibung auf der Konsole aus.

Um Omni-Bot zu benutzen sind nur einige wenige Kommandos notwendig, obwohl noch viele andere verfügbar sind (meist im Zusammenhang mit dem eingebauten Waypoint-Editor). Die wichtigsten grundlegenden Kommandos dienen dem Hinzufügen und Entfernen von Bots.

### Bots hinzufügen

Folgendes Kommando ist einzugeben, um dem Spiel einen Bot hinzuzufügen:

*/bot addbot*

Wird das Kommando ohne weitere Parameter aufgerufen wird ein Bot einer zufälligen Klasse in das Team, welches weniger Spieler hat, hinzugefügt.

Anmerkung: Für ET wird die Klasse nicht völlig zufällig gewählt, sondern anhand bestimmter Prioritäten, die allerdings im Moment noch nicht konfigurierbar sind.

Zusätzlich können optionale Parameter beim Aufruf des Kommandos mit übergeben werden. Das vollständige Kommando sieht so aus:

*/bot addbot Name Team# Klasse# (Omni-Bot <= 0.231)*

*/bot addbot Team# Klasse# Name (Omni-Bot > 0.231)*

Alle obigen Argumente sind optional, wenn sie angegeben werden, muss dies allerdings in der obigen Reihenfolge geschehen.

Hier einige Beispiele:

*/bot addbot 1* - Fügt einen Bot zu Team 1 hinzu

*/bot addbot 1 3* - Fügt einen Bot der Klasse 3 zu Team 1 hinzu

*/bot addbot 1 3 bob* - Fügt einen Bot namens bob der Klasse 3 zu Team 1 hinzu

Hier eine Auflistung der Teams/Klassen für ET:

Teamnr. 1: Axis

Teamnr. 2: Allies

Klassennr. 1: Soldier

Klassennr. 2: Medic

Klassennr. 3: Engineer

Klassennr. 4: FieldOps

Klassennr. 5: CovertOps

### **Bots aus dem Spiel entfernen**

Es gibt zwei Wege um Bots aus dem Spiel zu entfernen.

*/bot kickbot Name* - Entfernt den Bot mit dem entsprechenden Namen

*/bot kickall* - Entfernt alle Bots

### **Bots mit Hilfe von minbots/maxbots hinzufügen/entfernen**

Zusätzlich zu den oben beschriebenen Befehlen, gibt es die Möglichkeit Bots automatisch durch den Server hinzuzufügen/entfernen zu lassen. Dazu dienen die folgenden Kommandos:

*/bot minbots #* - Legt fest, wieviele Bots sich mindestens zu jeder Zeit auf dem Server befinden sollen

*/bot maxbots #* - Legt fest, wieviel Bots sich maximal auf dem Server befinden dürfen

Der Server wird bis zum maxbots Wert mit Bots gefüllt. Wenn menschliche Spieler beitreten, werden solange Bots entfernt, bis minbots erreicht worden ist. Wichtig ist maxbots immer niedriger zu halten, als die maximale Spielerzahl auf dem Server, d.h. auf einem 20 Spieler Server sollte maxbots niemals höher als 19 gesetzt werden, da sonst keine menschlichen Spieler mehr beitreten können. Am besten sollte minbots/maxbots aus einem Skript heraus benutzt werden. Siehe dazu auch die Beispielskripte im Omni-Bot Skripte Verzeichnis!

Beispiel:

Will man auf einem 20 Spieler Server immer mit mindestens 2 Bots spielen und die restlichen Slots auffüllen, so würde man minbots auf 2 und maxbots auf 19 setzen.

---

this content item is from Omni-bot Official Website

( [http://www.omni-bot.de/e107/e107\\_plugins/content/content.php?content.9](http://www.omni-bot.de/e107/e107_plugins/content/content.php?content.9) )

Print this page